

Título:

Halloween | Primeiro Ciclo (3.º e 4.º anos)

Autor:

Rodolfo Duarte Pinto - Ciências da Computação | CSF Code.org Facilitator
Gabinete de Modernização das Tecnologias Educativas
Divisão de Tecnologias, Segurança e Infraestruturas
Direção de Serviços de Tecnologias e Ambientes Inovadores de Aprendizagem
Direção Regional de Educação

Contactos:

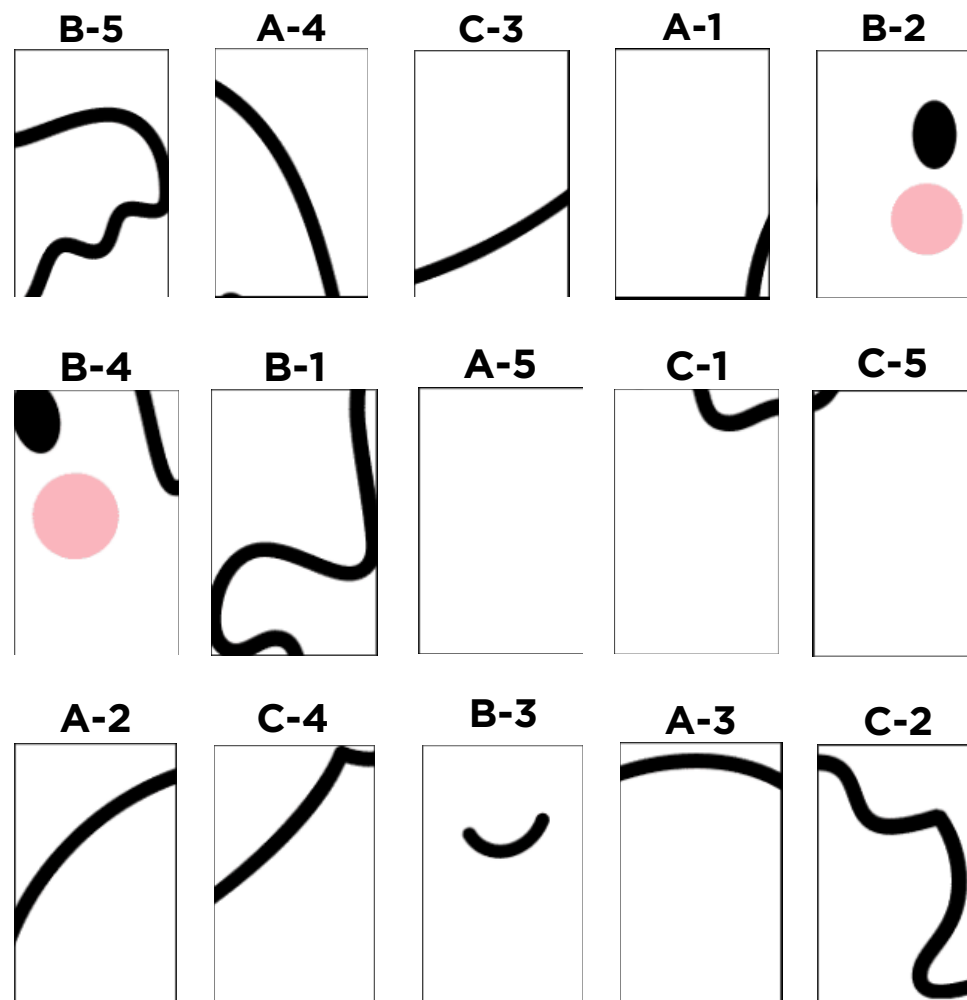
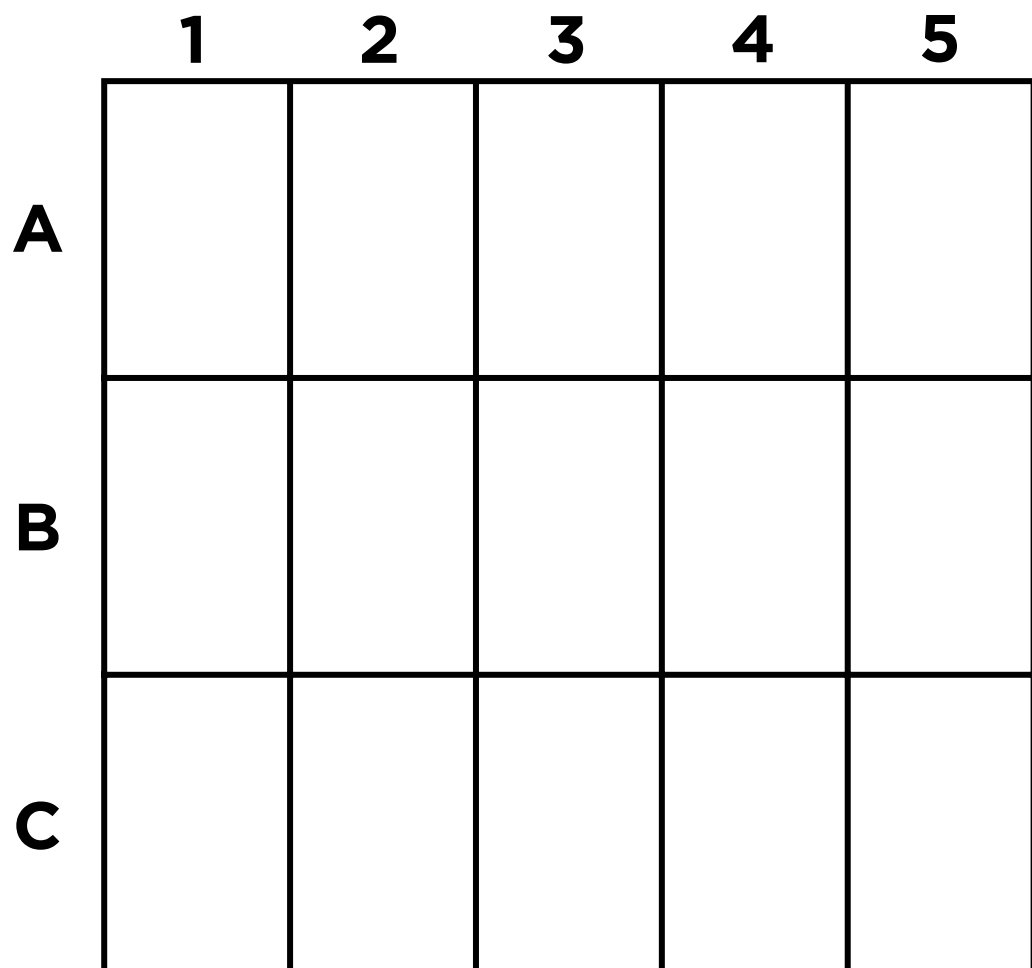
Rua D. João n.º 57, Quinta Olinda
9054 - 510 Funchal
Região Autónoma da Madeira
Telefone: 291 705 860
Email: rodolfodu7@edu.madeira.gov.pt

Funchal, outubro de 2023

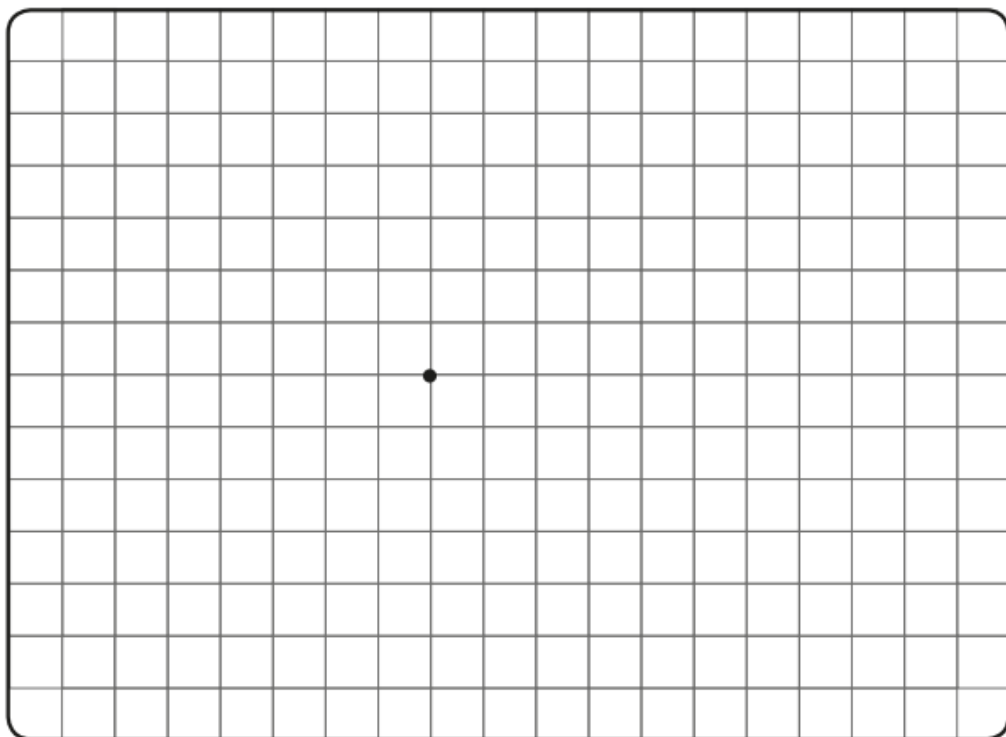


Ciências da Computação | Primeiro Ciclo (3.º e 4.º anos)

Qual será a figura mistério? Desenha de acordo com as coordenadas.



Segue as instruções da esquerda para a direita.
Começa no •



intheplayroom.co.uk

5↑ 1← 1↑ 5← 1↓ 1← 5↓ 1→ 1↓ 1← 3↓ 1→ 1↓ 1→ 1↓ 1→ 1↑
1→ 1↓ 1→ 1↑ 1→ 1↓ 1→ 1↑ 1→ 1↓ 1→ 1↑ 1→ 1↓ 1→ 1↑ 1→
1↓ 1→ 1↑ 1→ 1↓ 1→ 1↑ 1→ 1↑ 1→ 3↑ 1← 1↓ 2← 1↓ 1← 1↑
1← 1↓ 1← 1↑ 1← 1↓ 1← 1↑ 1← 1↓ 1← 1↑ 1← 1↓ 1← 1↑ 1←
1↓ 1← 1↑ 2← 1↑ 5→ 1↑ 1→ 1↓ 3→ 1↑ 1→ 1↓ 5→ 1↑ 1→ 5↑
1← 1↑ 5← 1↓ 1← 5↓ 1← 1↑ 1← 1↓ 1←

Atenção:

— Laranja

..... Vermelho



Pinta todos os números pares a preto e descobre o animal que está escondido.

1	13	43	69	41	71	87	19	79	73	25	41	85	3	53	47	31	79	49	3	35	97	53	5
79	67	2	93	45	83	35	81	23	39	1	21	93	9	29	87	45	1	57	7	51	81	25	15
11	4	71	33	17	5	21	99	85	83	91	51	27	43	95	5	77	89	33	95	13	37	7	55
41	6	15	77	3	79	43	49	81	45	7	86	70	56	40	55	11	47	23	44	61	68	9	99
65	8	81	73	75	97	85	37	89	80	98	84	68	54	38	22	97	49	99	46	93	70	63	39
9	7	10	95	17	47	77	19	56	82	100	82	66	52	36	20	2	91	36	48	58	72	82	1
39	63	39	12	75	83	22	44	58	84	98	80	64	50	34	18	4	18	38	50	60	74	84	9
91	69	31	61	14	16	24	46	60	86	96	78	62	48	32	16	6	20	40	52	62	76	86	65
59	5	73	77	89	18	26	48	62	88	94	76	60	46	30	14	8	22	42	54	64	78	88	3
67	71	15	3	37	20	28	50	64	90	92	74	58	44	28	12	10	24	11	56	66	80	5	41
1	35	57	87	29	37	30	52	66	92	90	72	29	42	26	10	12	69	53	43	9	11	67	17
59	85	67	33	99	45	32	54	68	94	88	95	17	59	24	8	14	26	19	27	71	51	57	7
55	69	65	83	63	75	34	27	70	96	31	61	33	93	27	6	21	28	29	21	31	45	19	11
65	97	47	13	43	31	36	39	72	35	25	97	51	83	23	4	79	30	13	55	17	72	83	13
27	11	81	35	55	95	38	73	74	99	85	19	31	69	57	2	21	32	77	85	35	39	33	47
79	53	57	63	9	41	40	33	76	78	1	43	63	59	29	0	23	53	34	15	23	63	49	59
61	93	25	49	23	71	89	42	37	75	65	3	47	91	81	25	16	67	19	57	13	17	37	15
51	7	77	91	53	5	61	67	87	21	45	73	41	71	15	27	55	89	25	65	51	87	61	75

Teaching London Computing

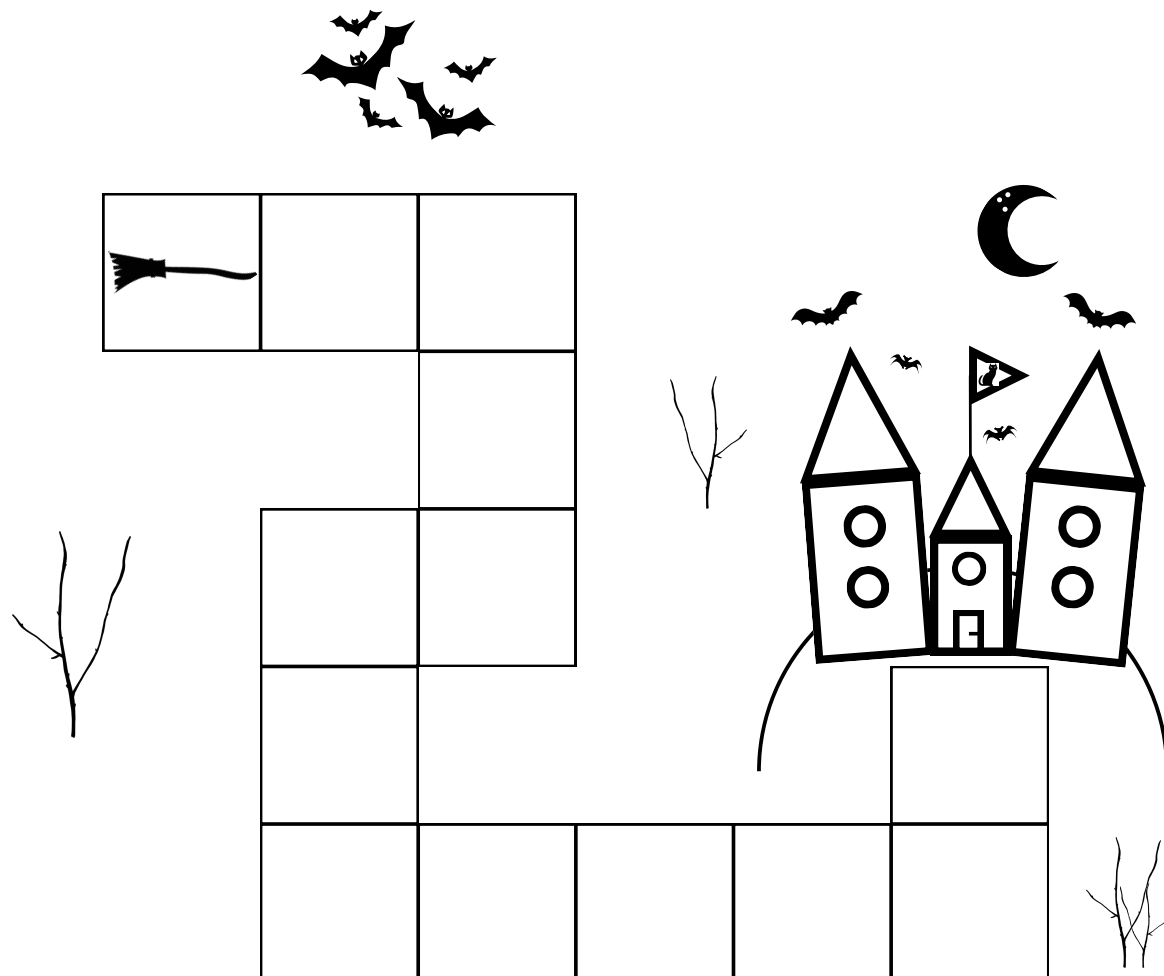
Ajuda a vassoura a chegar ao castelo.

Comandos:

PF - para a frente

VD90 - virar à direita 90°

VE90 - virar à esquerda 90°



1		10	
2		11	
3		12	
4		13	
5		14	
6		15	
7		16	
8		17	
9		18	

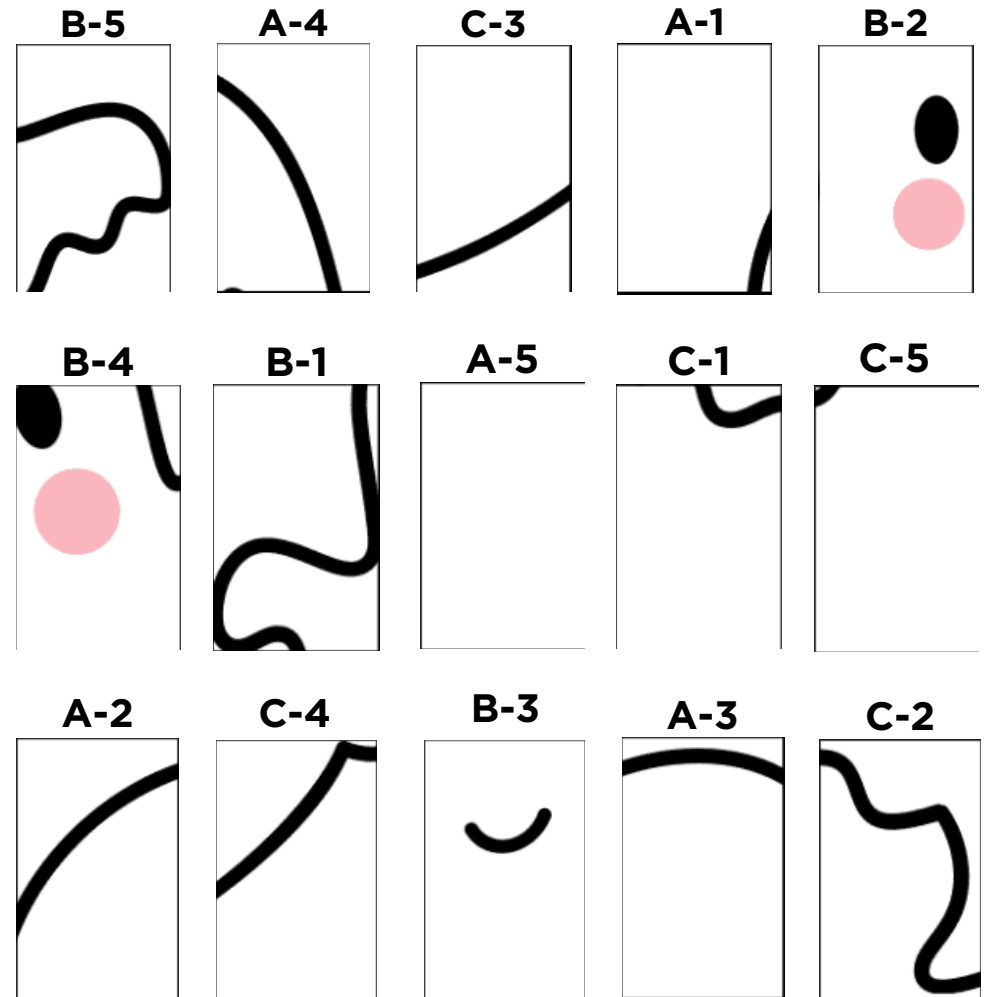
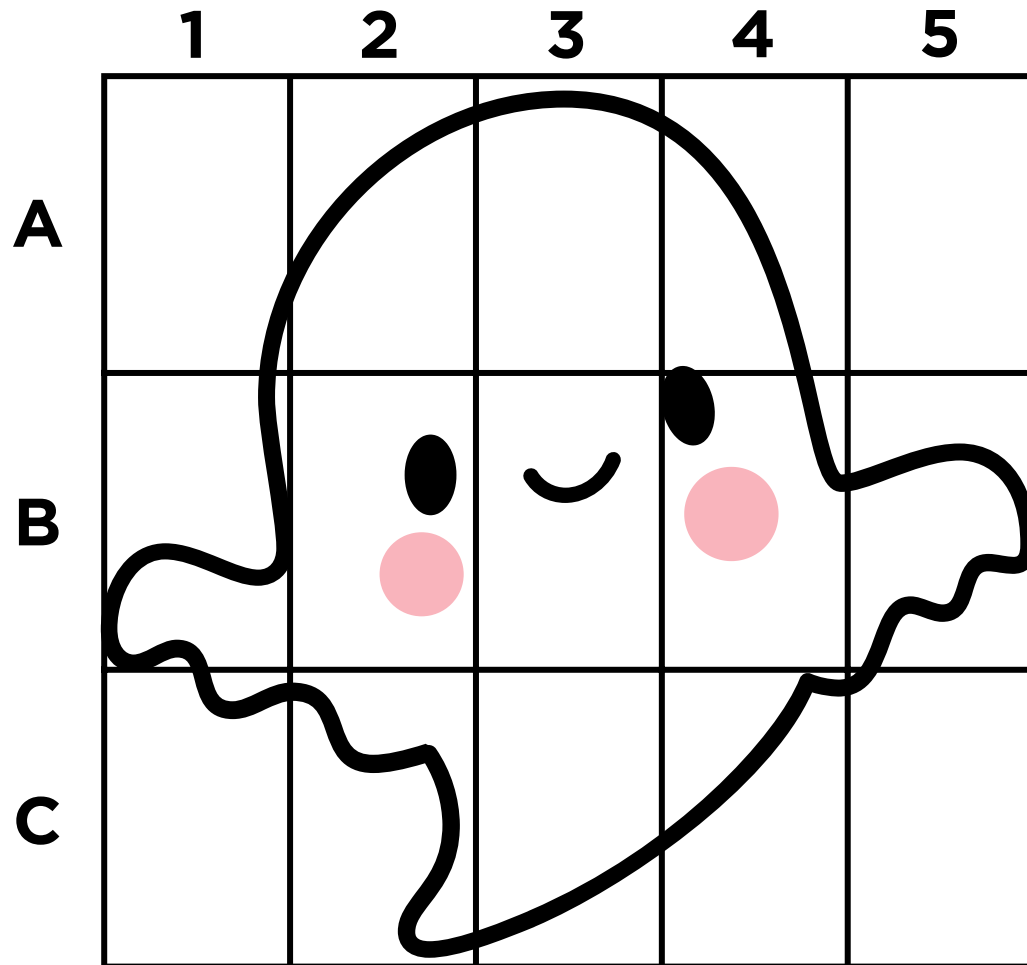


Este documento é de utilização gratuita ao abrigo de uma licença
Internacional Atribuição-NãoComercial-CompartilhaIgual
4.0 (CC BY-NC-SA 4.0)

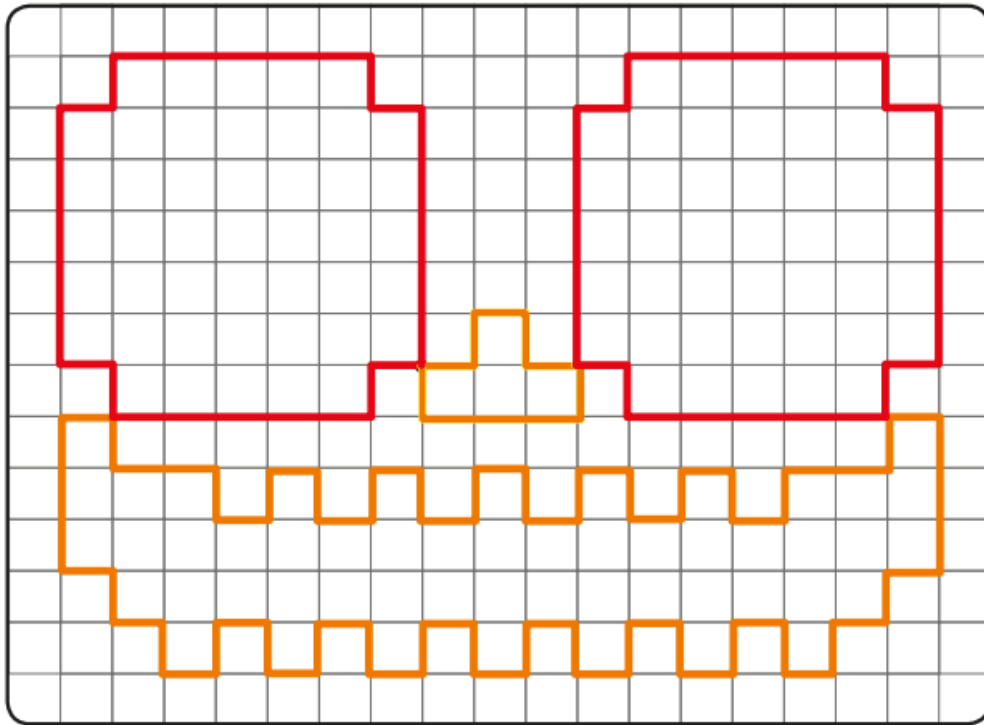
Se encontrar algum erro neste documento, agradecemos o seu feedback.
Entre em contacto connosco para que possamos fazer as devidas correções e melhorias

Soluções

Qual será a figura mistério? Desenha de acordo com as coordenadas.



Segue as instruções da esquerda para a direita.
Começa no •



intheplayroom.co.uk

5↑ 1← 1↑ 5← 1↓ 1← 5↓ 1→ 1↓ 1← 3↓ 1→ 1↓ 1→ 1↓ 1→ 1↑
 1→ 1↓ 1→ 1↑ 1→ 1↓ 1→ 1↑ 1→ 1↓ 1→ 1↑ 1→ 1↓ 1→ 1↑ 1→
 1↓ 1→ 1↑ 1→ 1↓ 1→ 1↑ 1→ 1↑ 1→ 3↑ 1← 1↓ 2← 1↓ 1← 1↑
 1← 1↓ 1← 1↑ 1← 1↓ 1← 1↑ 1← 1↓ 1← 1↑ 1← 1↓ 1← 1↑ 1←
 1↓ 1← 1↑ 2← 1↑ 5→ 1↑ 1→ 1↓ 3→ 1↑ 1→ 1↓ 5→ 1↑ 1→ 5↑
 1← 1↑ 5← 1↓ 1← 5↓ 1← 1↑ 1← 1↓ 1←

Atenção:

— Laranja

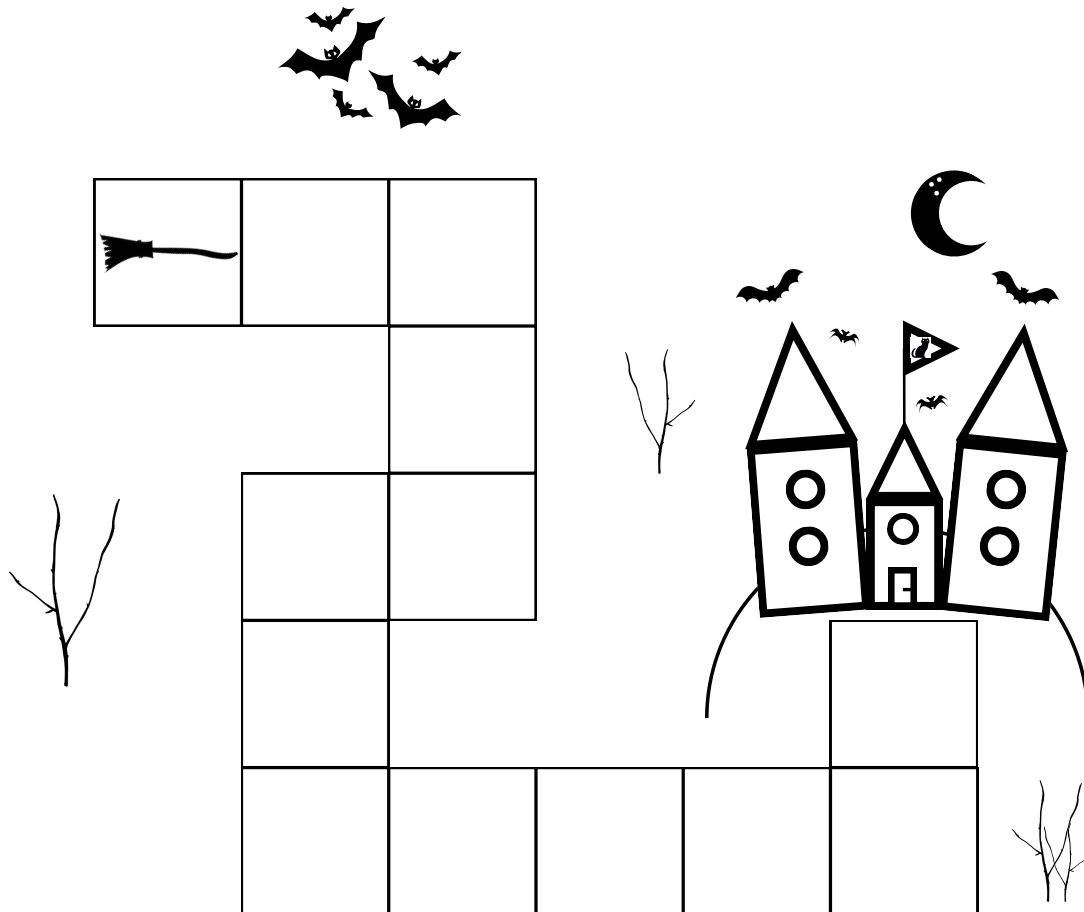
..... Vermelho

Pinta todos os números pares a preto e descobre o animal que está escondido.

1	13	43	69	41	71	87	19	79	73	25	41	85	3	53	47	31	79	49	3	35	97	53	5
79	67		93	45	83	35	81	23	39	1	21	93	9	29	87	45	1	57	7	51	81	25	15
11		71	33	17	5	21	99	85	83	91	51	27	43	95	5	77	89	33	95	13	37	7	55
41		15	77	3	79	43	49	81	45	7					55	11	47	23		61		9	99
65		81	73	75	97	85	37	89								97	49	99		93		63	39
9	7		95	17	47	77	19										91						1
39	63	39		75	83																		9
91	69	31	61																				65
59	5	73	77	89																			3
67	71	15	3	37														11				5	41
1	35	57	87	29	37							29					69	53	43	9	11	67	17
59	85	67	33	99	45							95	17	59				19	27	71	51	57	7
55	69	65	83	63	75		27			31	61	33	93	27		21		29	21	31	45	19	11
65	97	47	13	43	31		39		35	25	97	51	83	23		79		13	55	17	72	83	13
27	11	81	35	55	95		73		99	85	19	31	69	57		21		77	85	35	39	33	47
79	53	57	63	9	41		33			1	43	63	59	29		23	53		15	23	63	49	59
61	93	25	49	23	71	89		37	75	65	3	47	91	81	25		67	19	57	13	17	37	15
51	7	77	91	53	5	61	67	87	21	45	73	41	71	15	27	55	89	25	65	51	87	61	75

Teaching London Computing

Ajuda a vassoura a chegar ao castelo.



Comandos:

PF - para a frente

VD90 - virar à direita 90.º

VE90 - virar à esquerda 90.º

1	PF	10	PF
2	PF	11	PF
3	VD90	12	PF
4	PF	13	PF
5	PF	14	PF
6	VD90	15	PF
7	PF	16	VE90
8	VE90	17	PF
9	PF	18	PF